

Wykład 8

Implementacja języka SQL
w systemach baz danych Oracle –
specyficzne konstrukcje i funkcje Oracle SQL,
funkcje numeryczne, znakowe,
daty i czasu,
parametryzacja zapytań.

I. Wybrane specyficzne funkcje i konstrukcje Oracle SQL

I. 1 Operatory DISTINCT i ALL - dotyczące całych wierszy

DISTINCT - w przypadku, gdy wiersz wynikowy zapytania powtarza się, powoduje wyświetlenie go jednokrotnie:

```
select DISTINCT PENSJA from PRACOWNICY;
```

ALL - jest to ustawienie domyślne i dlatego nie wymaga stosowania; powoduje wyświetlenie wszystkich wierszy wynikowych zapytania także wtedy, gdy się powtarzają:

```
select ALL PENSJA from PRACOWNICY;
```

```
select PENSJA from PRACOWNICY;
```

I. 2 Predefiniowana wartość NULL - wartość pusta (brak wartości) atrybutu lub wyrażania.

Dozwolone konstrukcje: Atrybut lub wyrażenie IS NULL
Atrybut lub wyrażenie IS NOT NULL

```
select ID_P, PENSJA from PRACOWNICY where PENSJA is not null;
```

```
select ID_P, PENSJA + 2000 from PRACOWNICY where PENSJA is not null;
```

```
select ID_P, PENSJA + 2000 from PRACOWNICY where PENSJA + 2000 is not null;
```

I. 3 Funkcja NVL - pozwala wyświetlić dowolną wartość, jeśli atrybut lub wyrażenie posiada wartości NULL.

NVL(atrybut lub wyrażenie, wartość)

wyrażenie lub atrybut jest NULL => wyświetlana jest wartość

```
select ID_P, NVL(PENSJA,0) from PRACOWNICY;
```

I. 4 Operator LIKE

atrybut lub wyrażenie LIKE wzorzec

wzorce: 'S' , 'S%' , 'S__'

- Wyświetlenie każdego nazwiska zaczynającego się na 'S' (także składającego się tylko z litery 'S':

```
select ID_P, NAZWISKO from PRACOWNICY where NAZWISKO LIKE 'S%';
```

- Wyświetlenie każdego nazwiska zaczynającego się na 'S' i składającego się dokładnie z 3 znaków, z których żaden nie może być spacją:

```
select ID_P, NAZWISKO from PRACOWNICY where NAZWISKO LIKE 'S__';
```

I. 5 Konstrukcja BETWEEN ... AND

Konstrukcja:

atrybut lub wyrażenie BETWEEN wartość1 AND wartość2

jest równoważna koniunkcji:

atrybut lub wyrażenie \geq wartość1
AND atrybut lub wyrażenie \leq wartość2

Dlatego jest używana do sprawdzania warunku, czy wartość atrybutu lub wyrażenia należy do przedziału domkniętego [wartość1 , wartość2]

```
select ID_P, NAZWISKO from PRACOWNICY  
where PENSJA between 1000 and 3000;
```

```
select ID_P, NAZWISKO from PRACOWNICY  
where PENSJA  $\geq$  1000 and PENSJA  $\leq$  3000;
```

I. 6 Operator EXISTS

Konstrukcja EXISTS (podzapytanie) zwraca wartość logiczną:

Podzapytanie zwraca chociaż jeden wiersz wynikowy => TRUE

Podzapytanie nie zwraca żadnego wiersza wynikowe => FALSE

Znaleźć pracowników, którzy posiadają podwładnych

```
select ID_P, IMIĘ, NAZWISKO from PRACOWNICY P1 where  
EXISTS (select ID_P from PRACOWNICY P2 where P2.ID_BP=P1.ID_P);
```

Znaleźć pracowników, którzy nie posiadają podwładnych

```
select ID_P, IMIĘ, NAZWISKO from PRACOWNICY P1 where NOT  
EXISTS (select ID_P from PRACOWNICY P2 where P2.ID_BP=P1.ID_P);
```

I. 7 Drzewa zależności:

konstrukcja CONNECT BY [PRIOR] ... [START WITH] ...

CONNECT BY - definiuje strukturę powiązań (musi wystąpić)

PRIOR - definiuje hierarchię w drzewie zależności, tzn. znajduje wszystkie wartości (nadrzędne) dla atrybutu z PRIOR, a następnie wszystkie rekordy powiązane z nimi (podrzędne)

START WITH - definiuje warunek początku konstruowania drzewa zależności

```
select level, ID_P, IMIĘ, NAZWISKO, ID_BP from PRACOWNICY  
CONNECT BY PRIOR ID_P = ID_BP  
START WITH ID_BP is null;
```

```
select level, ID_P, IMIĘ, NAZWISKO, ID_BP from PRACOWNICY  
CONNECT BY PRIOR ID_P = ID_BP;  
=> drzewo zależności będzie konstruowane bez narzucenia  
warunku początkowego na wartość atrybutu nadrzędnego
```

```
select level, ID_P, IMIĘ, NAZWISKO, ID_BP from PRACOWNICY  
CONNECT BY ID_P = ID_BP;  
=> tak jak w poprzednim przykładzie, ale traktowane jako  
1 poziom hierarchii.
```

I. 8 Instrukcje wielokrotnego wyboru w Oracle SQL

DECODE(atrybut lub wyrażenie, wartość_spr1, wartość_zwr1
[, wartość_spr2, wartość_spr2, ... , wartość_zwr_domyślnie])

Kod tej funkcji można by w języku C/C++ przedstawić, używając instrukcji switch:

typ_wartości_zwracanej DECODE (typ_wyrażenia wyrażenie,
wartość_spr1 [, wartość_spr2, ...])

```
{  
  switch (wyrażenie)  
  {  
    case wartość_spr1:  
      return wartość_zwr1;  
    [  
    case wartość_spr2:  
      return wartość_zwr2;  
    ...  
    default:  
      return wartość_zwr_domyślnie;  
    ]  
  }  
}
```

lub następującej if-elseif-else:

typ_wartości_zwracanej DECODE(typ wyrażenia wyrażenie,
wartość_spr1 [, wartość_spr2, ...])

```
{  
  if (wyrażenie == wartość_spr1)  
  {  
    return wartość_zwr1;  
  }  
  [  
  elseif (wyrażenie == wartość_spr2)  
  {  
    return wartość_zwr2;  
  }  
  ...  
  else  
  {  
    return wartość_zwr_domyślnie;  
  }  
  ]  
}
```

```
select ID_P, decode(ID_D,12,'Zarząd',11,'Produkcja')
from PRACOWNICY;
```

```
select ID_P, decode(ID_D, 12,'Zarząd',11,'Produkcja','Administracja')
from PRACOWNICY;
```

CASE atrybut lub wyrażenie

```
WHEN wyrażenie_spr_1 THEN wyrażenie_zwr_1
[WHEN wyrażenie_spr_2 THEN wyrażenie_zwr_2]
...
[WHEN wyrażenie_sprn THEN wyrażenie_zwr_n]
[ELSE wyrażenie_zwr]
END
```

```
select ID_P, CASE ID_D WHEN 12 THEN 'Zarząd'
                        WHEN 11 THEN 'Produkcja' END
from PRACOWNICY;
```

```
select ID_P, CASE ID_D WHEN 12 THEN 'Zarząd'
                        WHEN 11 THEN 'Produkcja'
                        ELSE 'Administracja' END
from PRACOWNICY;
```

CASE

```
WHEN kryterium_1 THEN wyrażenie_zwr_1
[WHEN kryterium_2 THEN wyrażenie_zwr_2]
...
[WHEN kryterium_sprn THEN wyrażenie_zwr_n]
[ELSE wyrażenie_zwr]
END
```

```
select
AVG(CASE WHEN PENSJA > 3000 THEN PENSJA ELSE 3000 END)
from PRACOWNICY;
```

II. Podstawowe typy danych (dziedziny atrybutów) w Oracle'u

II. 1 Numeryczne typy danych

NUMBER - liczby zmiennoprzecinkowe,
maksymalnie 38 cyfr znaczących, maksymalnie $9.99 * 10^{124}$
NUMBER(w) - NUMBER o ilości cyfr znaczących $w \leq 38$
NUMBER(w,d) - NUMBER(w), gdzie skala d to ilość cyfr znaczących
po kropce dziesiętnej spośród wszystkich
w cyfr znaczących,
d może być ujemne ($-84 \leq d \leq 127$)

NUMBER(w) jest równoważny NUMBER(w,0)

II. 2 Tekstowe typy danych

CHAR(r) - łańcuchy znaków o stałej długości r ($1 \leq r \leq 2000$ znaków
lub bajtów) uzupełniany spacjami przy porównaniach
CHAR - domyślnie r=1

VARCHAR2(r) - łańcuch znaków o zmiennej długości r ($1 \leq r \leq 4000$
znaków lub bajtów), rozmiar r musi być podany

II. 3 Typ daty i czasu

DATE - przechowuje zarówno datę, jak i czas.

II. 4 Typy LOBs (Large Objects)

CLOB (Character Large Object) – obiekt tekstowy

BLOB (Binary Large Object) – obiekt binarny

BFILE (Binary File) – plik

Ograniczenie:

Dozwolony jest jeden atrybut o typie danych z grupy LOB w tabeli.

III. Wybrane funkcje numeryczne

III. 1 Funkcje zaokrąglające:

CEIL(x) - zaokr. do najmniejszej liczby całkowitej nie mniejszej od x ("do góry")

FLOOR(x) - zaokr. do największej liczby całkowitej nie większej od x ("do dołu")

TRUNC(x[,m]) - obcięcie do x do m miejsc po przecinku (domyślnie m=0),
m może być ujemne

ROUND(x[,m]) - zaokrąglenie x do m miejsc po przecinku (domyślnie m=0),
m może być ujemne

III. 2 Funkcje znaku

ABS(x) - $|x|$

SIGN(x) - funkcja signum $\text{sgn}(x) = \begin{cases} -1 & \text{dla } x < 0 \\ 0 & \text{dla } x = 0 \\ 1 & \text{dla } x > 0 \end{cases}$

III. 3 Matematyczne funkcje elementarne

- potęgowanie, pierwiastkowanie i logarytmowanie:

SQRT(x) - \sqrt{x} , jeśli $x < 0$, to zwraca NULL

POWER(m,x) - m^x

EXP(x) - e^x

LN(x) - $\ln(x)$, $x > 0$

LOG(m,x) - $\log_m x$

- funkcje trygonometryczne i hiperboliczne funkcje trygonometryczn (x w rad):

SIN(x) - $\sin(x)$

COS(x) - $\cos(x)$

TAN(x) - $\text{tg}(x)$

SINH(x) - $\sinh(x)$

COSH(x) - $\cosh(x)$

TANH(x) - $\text{tgh}(x)$

- reszta z dzielenia x przez y

MOD(x,y)

IV. Funkcje konwersji

Funkcja	Zwracana wartość
TO_CHAR(expr[,fmt])	skonwertuj <i>expr</i> z wartości typu number lub date do wartości znakowej według formatu <i>fmt</i> .
TO_DATE(char[,fmt])	konwertuje wyrażenie typu char do typu date według formatu <i>fmt</i>
TO_NUMBER(char [,fmt])	konwertuje wyrażenie typu char do typu number według formatu <i>fmt</i>

- konwersja liczby lub daty i czasu do tekstu

TO_CHAR(wartość liczbowo lub data i czas[, format konwersji]) => data i czas
 select to_char(SYSDATE,'DD.MM.YYYY HH24:MI:SS') from dual;

- konwersja tekstu do daty i czasu

TO_DATE(data i czas[, format konwersji]) => data
 select to_date('22.10.2006 21:45:34','DD.MM.YYYY HH24:MI:SS') from dual;

- konwersja tekstu do liczby

TO_NUMBER(tekst[, format konwersji]) => liczba
 select to_number('1220.35','9,999,999.99');

Formaty konwersji wspólne dla TO CHAR i TO DATE

format	znaczenie
MM	numer miesiąca, cyframi arabskimi
RM	numer miesiąca, cyframi rzymskimi
MON	trzyliterowy skrót nazwy miesiąca, dużymi literami
Mon	j/w, ale tylko pierwsza litera duża
mon	j/w, wszystkie litery małe
MONTH	pełna nazwa miesiąca, dużymi literami
Month	j/w, tylko pierwsza litera duża
month	j/w, wszystkie litery małe
DDD	numer dnia w roku
DD	numer dnia w miesiącu
D	numer dnia w tygodniu
DY	trójliterowy skrót nazwy dnia tygodnia, dużymi literami
Dy	j/w, tylko pierwsza litera duża
dy	j/w, wszystkie litery małe
DAY	pełna nazwa dnia tygodnia, wszystkie litery duże
Day	j/w, tylko pierwsza litera duża
day	j/w, wszystkie litery małe
YYYY	czterocyfrowy numer roku
SYYYY	j/w, dla lat pne - jako liczba ujemna
IYYY	j/w zgodny z normą ISO
YYY	trzy ostatnie cyfry numeru roku
IYY	j/w, ISO format

YY	dwie ostatnie cyfry roku
IY	j/w, ISO format
Y	ostatnia cyfra numeru roku
I	j/w, ISO format
RR	ostatnie dwie cyfry numeru roku, być może z innego wieku
YEAR	pełna, słowna nazwa roku, wszystkie litery duże
Year	j/w, tylko pierwsza litera duża
year	j/w, wszystkie litery małe
Q	numer kwartału w roku
WW	numer tygodnia w roku
W	numer tygodnia w miesiącu
IW	numer tygodnia w roku, ISO format
J	data Juliańska (od 31/12 4713 pne)
HH	numer godziny w dniu, 1 - 12
HH12	j/w
HH24	numer godziny, format 24 godzinny
MI	minuta w godzinie
SS	sekundy minuty
SSSSS	sekundy od północy

Formaty konwersji używane *tylko* w funkcji TO_CHAR

format	znaczenie
"string"	wypisywany bez zmian
fm	poprzedza Month lub Day , powoduje, że nazwy miesięcy i dni będą zajmowały tylko tyle znaków, ile występuje w nazwie. w przeciwnym razie wszystkie nazwy będą wyrównywane do tej samej długości
TH	dodane do numeru roku, miesiąca, dnia, godziny, minuty lub sekundy powoduje wypisanie przyrostka 'th', kapitalizacja liter - jak w formacie liczby
SP	dodane do liczby powoduje wypisanie jej wartości słownie
SPTH	jak SP + TH
THSP	jak TH + SP

N/w znaki będą ignorowane przez **TO_DATE** i wypisywane bez zmian przez **TO_CHAR**:

/	,	-	:
.	A.M.	P.M.	a.m.
p.m.	AM	am	PM
pm	CC (wiek)	SCC (wiek, - dla pne)	B.C.
BC	AD	A.D.	bc
b.c.	ad	a.d.	

Formaty używane do wypisywania liczb używane w TO_CHAR, TO_NUMBER

format	znaczenie
9	cyfra, ilość 9 określa szerokość pola
0	wyświetlaj wiodące zera
\$	pozycja wyświetlania znaku \$
.	pozycja kropki dziesiętnej
,	pozycja przecinka, oddzielającego trzycyfrowe grupy cyfr
MI	wypisuj minus po prawej stronie liczby ujemnej
PR	liczbe ujemne wyświetlaj w nawiasach
EEEE	wyświetlaj liczby w postaci wykładniczej
V	wyświetlaj liczbę pomnożoną przez 10^n , n jest ilością cyfr po V
B	wyświetlaj końcowe zera jako zera a nie spacje

V. Operacje na wartościach typu DATE (data i czas)

- Predefiniowany operator bieżącej daty i czasu systemowego: SYSDATE

```
select SYSDATE from dual;
```

- Wyświetlanie bieżącej daty i czasu systemowego zgodnych z zadany formatem:

```
select to_char(SYSDATE,'DD.MM.YYYY') from dual;
```

```
select to_char(SYSDATE,'HH24:MI:SS') from dual;
```

```
select to_char(SYSDATE, 'DD.MM.YYYY HH24:MI:SS') from dual;
```

- Zwiększanie oraz zmniejszanie wartości typu DATE

Przykładowo:

$\text{SYSDATE} + x$ - zwiększenie bieżącej daty i czasu systemowego o x dni

$\text{SYSDATE} - x$ - zmniejszenie bieżącej daty i czasu systemowego o x dni

Zatem zwiększenie bieżącej daty i czasu systemowego:

- o x godzin uzyskujemy poprzez $\text{SYSDATE} + x/24$

- o x minut uzyskujemy poprzez $\text{SYSDATE} + x/(24*60)$
lub $\text{SYSDATE} + x/1440$

- o x sekund uzyskujemy poprzez $\text{SYSDATE} + x/(24*60*60)$
lub $\text{SYSDATE} + x/86400$

Funkcje daty i czasu

<u>Funkcja</u>	<u>Zwracana wartość</u>
ADD_MONTHS(d,n)	data <i>d</i> plus <i>n</i> miesięcy
LAST_DAY(d)	data ostatniego dnia miesiąca do którego należy data <i>d</i>
MONTHS_BETWEEN(d,e)	ilość miesięcy o jaką data <i>e</i> poprzedza datę <i>d</i>
NEW_TIME(d,a,b)	jaka data w strefie <i>b</i> odpowiada dacie <i>d</i> w strefie <i>a</i> . <i>a</i> i <i>b</i> są znakowymi kodami stref czasowych
NEXT_DAY(d,char)	zwraca datę pierwszego dnia tygodnia o nazwie <i>char</i> która jest nie wcześniejsza niż data <i>d</i>
SYSDATE	bieżąca data i czas

VI. Operacje na łańcuchach tekstowych

VI. 1 Konkatenacja (*sklejanie*) łańcuchów tekstowych

-funkcja concat(tekst1,tekst2)

```
select concat('Studiuje ','fizykę informatyczną') from dual;
```

-operator konkatenacji ||

```
select 'Studiuje ' || 'fizykę informatyczną' from dual;
```

VI. 2 Inne wybrane funkcje manipulacji na łańcuchach

Podstawowe funkcje manipulacji na łańcuchach

<u>Funkcja</u>	<u>Zwracana wartość</u>
CHR(n)	zwraca znak o podanym kodzie
CONCAT(char ₁ ,char ₂)	konkatenuje <i>char₁</i> i <i>char₂</i> .
INITCAP(char)	zmienia wszystkie pierwsze znaki w słowach na duże litery
LOWER(char)	zmienia wszystkie litery w <i>char</i> na małe
UPPER(char)	zmień wszystkie litery w <i>char</i> na duże litery
NLS_INITCAP(char [, nls_sort])	jak <i>initcap</i> ale pozwala zdefiniować 'narodowe' zasady kapitalizacji wyrazów (' <i>nls sort</i> ')
NLS_LOWER(char [, nls_sort])	jak <i>lower</i> ale z możliwością zdefiniowania zasad 'narodowych' zmiany liter na małe (' <i>nls sort</i> ')
NLS_UPPER(char [, nls_sort])	jak <i>upper</i> ale z możliwością zdefiniowania zasad 'narodowych' zmiany liter na duże (' <i>nls sort</i> ')
LPAD(char ₁ ,n[,char ₂])	dostawia z lewej strony łańcucha <i>char₁</i> tyle znaków <i>char₂</i> , aby uzupełnić łańcuch <i>char₁</i> o <i>n</i> znaków. Domyślnie <i>char₂</i> jest spacją.
RPAD(char ₁ ,n[,char ₂])	dostawia z prawej strony łańcucha <i>char₁</i> tyle znaków <i>char₂</i> , aby uzupełnić łańcuch <i>char₁</i> o <i>n</i> znaków. Domyślnie <i>char₂</i> jest spacją.
LTRIM(char[,set])	usuwa z początku łańcucha <i>char</i> wszystkie znaki zgodne ze znakami z <i>set</i> . Domyślnie usuwa spacje.
RTRIM(char[,set])	usuwa z końca łańcucha <i>char</i> wszystkie znaki zgodne ze znakami z <i>set</i> . Domyślnie usuwa spacje.

REPLACE(char,search_string [,replacement_string])	
	w łańcuchu <i>char</i> zamień każde wystąpienie <i>search_string</i> na <i>replacement_string</i> . Jeżeli <i>replacement_string</i> nie występuje - usuń każde wystąpienie <i>search_string</i> .
TRANSLATE(char,from,to)	zamień w <i>char</i> wszystkie znaki występujące w łańcuchu <i>from</i> na znaki występujące w łańcuchu <i>to</i>
SUBSTR(char,m[,n])	zwraca podłańcuch z <i>char</i> , zaczynający się od znaku o numerze <i>m</i> mający <i>n</i> znaków. Jeżeli <i>n</i> nie wystąpi - podłańcuch zaczynający się od znaku <i>m</i> zawierający wszystkie pozostałe znaki (do końca łańcucha <i>char</i>).
SUBSTRB(char,m[,n])	jak <i>substr</i> ale numery <i>m</i> oraz <i>n</i> określają bajty, nie znaki (dla niektórych platform sprzętowych to nie jest to samo)

Funkcje wspomagające operacje na łańcuchach

Funkcja	Zwracana wartość
ASCII(char)	zwraca kod ASCII znaku <i>char</i> . W systemach w których znaki mają kody wielobajtowe zwraca kod pierwszego bajtu.
INSTR(char1,char2[,n[,m]])	zwraca pozycję <i>n_{tego}</i> (domyślnie: pierwszego) wystąpienia znaku <i>char2</i> w łańcuchu <i>char1</i> . Zaczyna wyszukiwanie od <i>n_{tego}</i> (domyślnie: od pierwszego) znaku.
INSTRB(char1,char2[,n[,m]])	jak <i>instr</i> ale zwraca pozycję bajtu a nie znaku
LENGTH(char)	zwraca długość łańcucha <i>char</i> liczoną w znakach
LENGTHB(char)	zwraca długość łańcucha <i>char</i> liczoną w bajtach

Przykładowe zadanie:

Wyświetl nazwiska pracowników oraz ich odpowiedniki, w których pierwsze wystąpienie litery 'K' zamieniono na 'Z':

```
select ID_P, NAZWISKO,
       translate(substr(NAZWISKO,1,instr(NAZWISKO,'K')), 'K', 'Z' ) ||
       substr(NAZWISKO, instr(NAZWISKO,'K')+1 ) "Nazwisko po zamianie"
from PRACOWNICY;
```

Obecnie to samo można uzyskać za pomocą funkcji `regexp_replace`:

```
select ID_P, NAZWISKO,
       regexp_replace(NAZWISKO,'K','Z',2) "Nazwisko po zmianie"
from PRACOWNICY;
```

VII. Parametryzacja zapytań

Parametr w zapytaniu definiujemy używając znaku `&`

```
select ID_P, IMIĘ, NAZWISKO, ID_D from PRACOWNICY
where ID_D = &NR_DZIALU;
```

Podczas wykonywania tego zapytania serwer zażąda podania wartości parametru o nazwie `NR_DZIALU`.